

La Inteligencia Artificial de Google (Un Futuro Diferente nº 21) (Spanish Edition)

Muchas veces el determinar exactamente cuando una época termina y cuando empieza otra, es impreciso; sin embargo, en el caso de las eras tecnológicas a veces ocurre lo contrario, el instante es extraordinariamente exacto.

Cuando la Inteligencia Artificial AlphaGo, de Google, efectuó la jugada 37 del encuentro contra el campeón mundial de Go, con 18 títulos mundiales, el coreano Lee Sedol, una era nacía aunque en ese preciso instante no fue percibido, sin embargo, esa percepción cambió cuando AlphaGo derrotó al coreano unas horas más tarde. Movimientos sin precedentes, creativos e incluso bellos movimientos.

La jugada 37 va más allá de la creatividad humana, pues marcó un giro no solo en la partida de Go que se jugaba en ese instante, sino que señalaba el momento exacto en que la máquina dejaba de lado, de modo definitivo, lo que en computación conocemos como «fuerza bruta», y se apoderaba y llevaba aún más lejos algo que hasta ese momento separaba a nuestro cerebro humano de la Inteligencia Artificial: la intuición. En aquel momento en que se efectuó la jugada 37 la intuición humana fue rebasada por la intuición de una máquina.

Otro punto realmente excitante, que puede haberse dejado de lado al analizar lo que pasó ese día, es el número 37, ¿qué tal si ese número de jugada no fue elegido en forma aleatoria? El número 37 es significativo en ajedrez. El 37 es considerado el número promedio de jugadas que se juegan en una partida, de este juego, en forma habitual; que pasaría sí la máquina al efectuar de forma magistral la jugada 37 al mismo tiempo mandó un mensaje, uno muy sencillo pero muy significativo: «es tiempo de terminar la partida». Y eligió hacerlo con el ajedrez, porque sencillamente el número promedio de jugadas que se da en Go es mucho más alto y hubiese tenido que esperar muchas jugadas, que para esta inteligencia artificial ya había determinado que era innecesario esperar.

Se ha calculado que el movimiento 37 de AlphaGo, del segundo partido, de los 5 programados, tenía una posibilidad entre 10,000 de ser efectuado por un humano; un hecho además paradójico, importante y muy relevante, es que el campeón coreano derrotó a la Inteligencia artificial en la jugada 78 del, cuarto partido, en una jugada que ha sido calculada tenía una posibilidad entre 10,000 de ser efectuada por un humano.

Esto nos da una idea del nivel ante el cual se estaba jugando: jugadas de uno entre 10,000 eran las que determinaban quien ganaba la partida. Y estaba visto además que ambos contrincantes aprendían, de manera significativa, el uno del otro, ambos estaban evolucionando, y por lo tanto llevando el juego Go a un nivel que no se había alcanzado desde su creación miles de años atrás.

En esta serie de partidas ha quedado claro que AlphaGo puede ver más allá de la intuición humana y considera por tanto opciones que los humanos ni siquiera tomamos en cuenta. Sí esto se proyectará a otras áreas nos podría llevar a nuevas consideraciones e ideas, nuevos caminos y por lo tanto a un redireccionamiento de la tecnología en muchos campos.

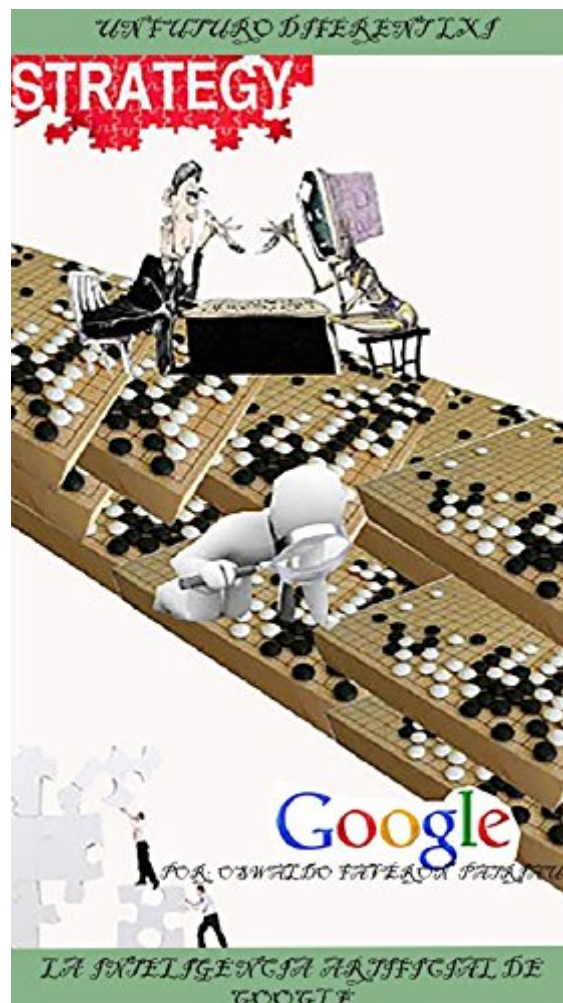
Para que Sedol le pudiera ganar a AlphaGo tuvo que hacer jugadas inesperadas, que parecían absurdas y que escondían una genialidad, emplear una estrategia nueva, literalmente tuvo que reinventarse; le hizo en cierta forma lo que la máquina le había hecho a él en las anteriores tres partidas. AlphaGo no supo reaccionar cuando se dio cuenta que estaba perdiendo, la máquina perdió la iniciativa, y no la supo recuperar. Sedol ataca y se defiende al mismo tiempo;

desconcertó a la máquina.

Las partidas entre estos dos genios, ha estado delimitada por la enorme capacidad de ambos, de marcar con una sola jugada la forma como llevar al contrincante a una senda predeterminada, una forma de inducir al otro a efectuar jugadas predichas en su estrategia.

En Corea a AlphaGo lo llaman Al-sonsen, maestro de escuela, o literalmente «por delante en la vida». Pero, a Sedol lo llaman, God-Sedol, el dios Sedol.

La Inteligencia Artificial de Google (Un Futuro Diferente nº 21) (Spanish Edition) por OSWALDO FAVERÓN PATRIIAU fue vendido por £8.21 cada copia. Contiene 226 el número de páginas.. Regístrese ahora para tener acceso a miles de libros disponibles para su descarga gratuita. El registro fue libre.



- Título del libro : La Inteligencia Artificial de Google (Un Futuro Diferente nº 21) (Spanish Edition)
- Fecha de lanzamiento: January 25, 2016
- Número de páginas: 226 páginas
- Autor: OSWALDO FAVERÓN PATRIIAU

Debido a un problema de derechos de autor, debes leer La Inteligencia Artificial de Google (Un Futuro Diferente nº 21) (Spanish Edition) en línea. Puedes leer La Inteligencia Artificial de Google (Un Futuro Diferente nº 21) (Spanish Edition) en línea usando el botón a continuación.

[LEER ON-LINE](#)

Biblioteca > Presentación

noticia completa 15/03/2018 jueves Premio del Consejo Social a la Biblioteca Universitaria El Biblioteca de la Universidad de Granada, por la creación de Talleres virtuales sobre recursos de información (formación de usuarios).

Biblioteca de la Universidad de Navarra

Web del servicio de bibliotecas de la Universidad de Navarra. Con los horarios, ubicación, bases de datos, revistas y todos los recursos que ofrece la biblioteca a los usuarios de la Universidad de Navarra

Libro

El libro comprendido como una unidad de hojas impresas que se encuentran encuadernadas en determinado material que forman un volumen ordenado, puede dividir su producción en dos grandes períodos: desde la invención de la imprenta de tipos móviles hasta 1801, y el periodo de producción industrializada.

Gmail

Gmail is email that's intuitive, efficient, and useful. 15 GB of storage, less spam, and mobile access.

Universidade da Coruña :: Biblioteca Universitaria

Web oficial de la Universidade da Coruña. Enlaces a centros, departamentos, servicios, planes de estudios.

Portada

Faro es el descubridor de información académica y científica de la Biblioteca Universitaria. En él podrás encontrar libros impresos y electrónicos, tesis doctorales, comunicaciones a congresos, artículos científicos y de prensa,...y todo ello de una forma rápida y sencilla desde un único punto de acceso.

dinis2.linguateca.pt/acesso/tokens/formas.todos_br...

3699694 , 2686568 . 2405553 de 1454948 a 1285960 o 1150119 e 1136727 que 966542 do 797882 da 627109 em 521692 para 432313) 427259 com 425568 um 420414 (416487 no 391367 é 38157

McLeodGaming

Wanna win a \$100 Amazon eGift Card and more? There's still one week left to enter our Ms. Carrot's Stage Builder Rage Builder Contest for Yeah Jam Fury: U, Me, Everybody!